

J-7 **INCLUSIV'DAY, le rendez-vous des organisations inclusives et des innovations sociales**

Depuis plusieurs années, les engagements et initiatives se multiplient en faveur de la diversité et l'inclusion, que ce soit vis-à-vis du handicap, des seniors, des jeunes, des habitants des zones rurales, des migrants,... En effet, l'entreprise inclusive est un levier à des mutations sociétales très fortes et particulièrement attendues. Et pour cause, chaque dirigeant, manager, collaborateur est avant tout un citoyen qui, sensibilisé et formé, peut œuvrer au quotidien pour une société plus inclusive. Fort de cette volonté de sensibiliser, de former et d'agir, Inclusiv'Day met en lumière les innovations sociales au service d'une société inclusive. Rendez-vous le 10 avril 2024 dans un lieu unique : Paris La Défense Arena.

UNE JOURNÉE B TO B INCONTOURNABLE



CHIFFRES CLÉS

4600

participants

100

interventions
et animations

500

experts

150

prestataires

- Une *place de marché* avec *150 acteurs du handicap et de l'insertion* (EA/ESAT/TIH/EI...)
- Des *conférences* et *prises de paroles* d'experts
- Des *parcours adaptés* à la problématique de chaque métier
- Des *ateliers de formations* et des *activités et animations* de *sensibilisation inédites*
- Un événement pour *rencontrer* institutionnels, speakers, pairs, cabinets et entreprises
- Une journée de *formation*, de *sensibilisation*, de *formation* et de *partage*

DES INTERVENANTS ENGAGÉS PARMIS LESQUELS

- *Catherine Vautrin* - Ministre du Travail, de la Santé et des Solidarités
- *Fadila Khattabi* - Ministre déléguée auprès de la ministre du Travail, de la Santé et des Solidarités, chargée des Personnes âgées et des Personnes handicapées
- *Arthur Sadoun* - Président du Directoire, Publicis Groupe
- *Marie-Amélie Le Fur* - Athlète et Présidente, Comité Paralympique et Sportif Français
- *Charlotte Alaux* - Co-fondatrice, Omni
- *Pierre-Yves Loaëc* - Fondateur, Les Bureaux du Coeur
- *Noam Sinseau* - Humoriste, poète, danseur
- *Diane Wattrelos* - Créatrice de contenu
- *Stéphane Houdet* - Tenuisman, triple champion paralympique français
- *Mathieu Thomas* - Sportif de haut niveau en parabadminton et conférencier
- *Thierry Wong* - Producteur
- *Tahnee* - Créatrice du ComedieLove, comédienne, humoriste, chroniqueuse
- *Anthony Babkine* - Co-fondateur et directeur général, Diversidays
- *Tiffany Mazars* - Conférencière
- *Rebecca Amsellem* - Rédactrice de la newsletter Les Glorieuses, essayiste
- *Quentin Ratieuville* - Humoriste
- *Hakim Arezki* - Athlète cécifoot
- *Pierre Forette* - Producteur
- *Antoine Keraudy* - Ambassadeur digital

DE NOMBREUSES ANIMATIONS EXCLUSIVES

ESPACE GAMING

INCLUSIV'PLAY



En 2023, 11,8 millions de français ont regardé au moins une compétition d'esport (jeu vidéo), dont certainement des collaborateurs de votre entreprise ! Découvrez un support original de sensibilisation au handicap. Faites équipe avec des joueurs en situation de handicap professionnels et immergez-vous dans une pratique rendue accessible par de nombreuses adaptations. Si on peut jouer ensemble, on peut travailler ensemble !

RECOVR



RecovR, c'est le jeu vidéo catalyseur de diversité et d'inclusion qui aide les organisations à passer au niveau supérieur ! Pendant 15 minutes, plongez-vous dans l'histoire des personnages, identifiez les comportements discriminants et vivez une expérience sans jugement qui vous fera vous questionner. 5 thématiques sont à votre disposition : Sexisme, Validisme, LGBTphobies, Âgisme et Racisme. En solo ou en groupe, c'est à vous de jouer !

ESPACE HANDISPORT

HANDISPORT



En cette année olympique et paralympique, participez aux côtés d'handisportifs chevronnés à des animations sportives toute la journée !

Testez vos aptitudes et défiez vos collègues sur diverses activités animées par une équipe de professionnels.

Sports proposés :

- Cécifoot
- Ping-pong

ANIMATIONS DIVERSITÉ

LA TOILE



Qu'est-ce que l'intelligence culturelle ? « La Toile », est un jeu qui permet à 16 participants, répartis en 4 équipes, de découvrir le concept d'intelligence culturelle (CQ) et de mettre en pratique des stratégies de leadership inclusif. À l'issue de ce jeu, les joueurs seront en mesure d'appliquer ces nouvelles connaissances et d'améliorer la performance de leur organisation. Le but de ce jeu est d'aider les participants à passer de l'exclusion accidentelle à l'inclusion délibérée !

LA PAUSE LUDIQUE



Le jeu TIMELAPSE INNOVATIONS ET HANDICAP : tentez de placer sur une échelle du temps les nombreuses innovations au service du handicap.

L'atelier « AUTOUR DU CANCER » : un atelier pour mieux comprendre les étapes de la maladie et ses implications au travail, mieux identifier les solutions ainsi que les bonnes pratiques à notre disposition pour concilier ou accompagner au mieux la maladie.

Le SEXISMOMETRE : mesurez-vous à cette échelle du sexisme.

STUDIOS

LE LIVE RADIO



Vivre FM délocalise son studio radio sur Inclusiv'Day le 10 Avril 2024, suivez en direct les interventions des speakers de l'événement et des personnalités de l'événement sur les thématiques handicap, inclusion et diversité.

PODCAST PRENDS TA PLACE



Venez écouter les acteurs du changement positif à l'occasion d'échanges captivants ! Animée par l'entrepreneur social Anthony Babkine, l'émission accueille toutes les personnes qui se battent pour une société plus juste, équitable et inclusive.

NUMÉRIQUE ET INNOVATION

DIVERSITY VR

Plongez au cœur de l'inclusion et de la diversité en entreprise à travers des sessions de Réalité Virtuelle de 20 minutes. L'objectif ? Sensibiliser en développant l'empathie, afin de favoriser une compréhension plus profonde de la diversité et de réduire les comportements discriminants. Choisissez parmi 5 thématiques du catalogue Reality Academy : Handicap, Égalité Femmes/Hommes, Recrutement Inclusif, Management Inclusif et LBGTQ+.

FRESQUE DE L'ACCESSIBILITÉ NUMÉRIQUE

La Fresque de l'Accessibilité Numérique est un atelier collaboratif pour comprendre l'importance de la prise en compte du handicap dans notre environnement digital. Elle permet à tous les publics de se familiariser avec les questions relatives au handicap et à l'accessibilité numérique, d'appréhender les supports concernés par une obligation et les impacts d'utilisabilité pour les personnes en situation de handicap.

SERIOUS GAME NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Le numérique responsable est une démarche d'amélioration continue qui vise à améliorer l'empreinte écologique et sociale du numérique. De façon ludique, venez découvrir, les éléments clés vous permettant de vous familiariser avec le numérique responsable.

SMART ROOM

Visitez la Smart Room : une chambre inclusive innovante. La Smart Room accessible à différentes situations de handicap a été conçue par le service Design & Innovation du Groupe ACCOR en collaboration avec des Heartists* en situation de handicap. Elle est désormais intégrée dans tous les cahiers des charges techniques des hôtels du groupe et combine le meilleur de la fonctionnalité et du design pour offrir un accueil optimisé à tous les clients.

L'INCLUSION SOUS TOUTES SES FRESQUES

FRESQUE DE L'ÉQUITÉ

L'objectif de la Fresque est de permettre aux participants de mieux saisir les mécanismes sous-jacents des inégalités de genre. À partir des conséquences, la Fresque trace ainsi un chemin révélateur jusqu'aux causes profondes du problème. Elle éclaire les mécanismes à la racine des disparités entre femmes et hommes, et permet aux participants de plonger en profondeur dans l'exploration des dynamiques sexistes.

FRESQUE DE LA DIVERSITÉ

Un outil de sensibilisation qui permet de susciter efficacement des prises de conscience et questionnements sur les enjeux de discriminations et d'inclusion au sein des organisations. Inspirée de la Fresque du climat, elle prend la forme d'un atelier d'intelligence collective réunissant une dizaine de personnes et un animateur ou une animatrice.

FRESQUE DE LA QVCT

Un atelier d'intelligence collective centré sur le développement de la qualité de vie et des conditions de travail et sa grille de lecture par le : Mieux anticiper, Mieux vivre ensemble, Mieux se réaliser, Mieux travailler. Une animation dispensée par le Groupe JLO, cabinet de conseil RH qui adresse les problématiques de diversité, égalité professionnelle, santé au travail, handicap, emploi, communication RH et formation RH.



Accréditations presse : mmerlinge@lesechosleparisien.fr

#InclusivDay
Sur [Twitter](#), [LinkedIn](#),
[Facebook](#) & [Instagram](#)

Organisation | Les Echos Le Parisien Événements

Service communication

Marianne BOULAT - mboulat@lesechosleparisien.fr - 06 30 37 35 64
Margaux MERLINGE - mmerlinge@lesechosleparisien.fr - 06 75 56 20 29

Date : 10 avril 2024

Horaires : 8h30 à 18h

Lieu : Paris La Défense Arena, 99 Jardins de l'Arche,
92000 Nanterre